

「ゲーム障害」をご存じですか？

～世界保健機関(WHO)が依存症として認定～

昨年、世界保健機関(WHO)は、ゲームのやり過ぎで日常生活が困難になる「ゲーム障害」をギャンブル依存症などと同じ精神疾患と位置づけ、新たな国際疾病として正式に認定しました。

【WHOの「ゲーム障害」の定義】(ICD-11：国際疾病分類第 11 版より)

- ①ゲームをする時間や頻度などのコントロールができない
- ②日常生活や他の関心事よりゲームを優先する
- ③ゲームによって人間関係や健康などに問題が起きていてもゲームを続ける
- ④学業や仕事、家事などの日常生活に著しい支障がある



⇒ このような症状が 12 カ月以上 続けばゲーム障害と診断される可能性があります。
(症状が重い場合は 12 カ月未満でも診断されることがあります。)

昨年発表された厚生労働省の調査によると、10 代～20 代の約 12%が休日に6時間以上ゲームをしており、プレー時間が長い人ほど、学業や仕事への悪影響や心身の不調を感じながらゲームをやめられないなど依存傾向にあることが分かっています。

特にスマホゲームなどオンラインゲームは、従来型の家庭用ゲームとは全く異なり、ゲーム自体に終わりがなく、画面の向こう側にいる人との競争や仲間意識が生まれるため、自分で自分をコントロールできなくなり、依存してしまう可能性が高い仕組みになっています。

「ゲーム障害」は誰にでも起こる可能性があり、ゲーム障害の兆候を知り、早めに気付くことが大切です。国立病院機構久里浜医療センターの樋口院長によれば、右が「ゲーム障害」の8つの兆候になります。

これらの兆候が見受けられる場合、まずは注意をすることが大切であり、注意をすることでゲームの時間が減ったり、やめることができたりすれば、あまり問題はないそうです。

しかし、注意してもゲームをする時間が減らない場合は「ゲーム障害」が疑われ、特に小・中学生では短時間で重症化しやすい傾向にあると、樋口院長は指摘しています。

【ゲーム障害の兆候】

- ☐ ①ゲームをする時間がかなり長くなった
- ☐ ②夜中までゲームを続ける
- ☐ ③朝起きられない
- ☐ ④絶えずゲームのことを気にしている
- ☐ ⑤ほかのことに興味を示さない
- ☐ ⑥ゲームのことを注意すると激しく怒る
- ☐ ⑦使用時間や内容などについて嘘(うそ)をつく
- ☐ ⑧ゲームへの課金が多い



NHK「やめられない怖い依存症！脳に異常が起きるゲーム障害の症状、治療法」(国立病院機構久里浜医療センター 樋口 進 院長)より作成

<参考> ・国民生活センター Web 版「国民生活」No.87 (2019)

<http://www.kokusen.go.jp/wko/data/wko-201910.html>

・厚生労働省「ゲーム依存症対策関係者連絡会議 (令和2年2月6日)」資料

https://www.mhlw.go.jp/stf/shingi/other-syougai_141301_00001.html

・NHK「やめられない怖い依存症！脳に異常が起きるゲーム障害の症状、治療法」(2019/10/17)

https://www.nhk.or.jp/kenko/atc_883.html

本メールに関して御質問、お問い合わせがある場合は下記まで御連絡ください。

【担当】福井県安全環境部県民安全課

☎:0776-20-0745 (直通) メール：kenan@pref.fukui.lg.jp

★子どもの安全安心に関する情報などをツイッターで発信していますー

